

# 発明クラブだよ!

NO. 7  
2024  
11.30

## 11月2日 2年目グループ 創意工夫作品の制作



発表会にむけて、創意工夫作品のアイデアをまとめ、制作を始めましょう。

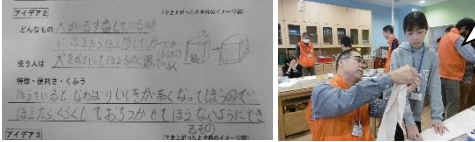
どんな作品にしようか、まずは計画書をしっかり作成しよう。

作品作りの予備日  
12/21 9:45~16:00  
2/15 13:30~16:00



ギアを使って回る風車を作ろうとしています。回る速度を上げようと工夫しています。

留守番している犬が吠えたら防犯防止としてカーテンがしまるようにしたい。



## RB2 グループ 創意工夫作品の制作



発表会にむけて作品を考えます。アイディアシートを完成し、作品作りを始めましょう。身近なものを少し工夫し、便利になるように作り直してもいいですよ。

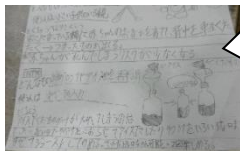
調味料が簡単に測れるようなグッズを作りたい。



シールを自動で貼れるような道具を作ろう。なかなか難しそうだなあ。



面白い便利グッズに向けていろいろ考えています。



アイディアシートを完成し作業に取りかかれるように材料等をそろえよう。

本のページを勝手にめくってくれると便利だと思うんだけど・・・



## 11月9日・30日 1年目 風車の制作 ←学校行事に合わせ2日とも同じ内容で活動



身近にあるペットボトルを使って風車を作ります。材料が固いので気をつけて作業してください。どうして風を受けると回るのか、仕組みを考え、羽根の角度を工夫しながら作りましょう。

ペットボトルが固くて切りにくかった。風車の仕組みを知ることができてよかった。

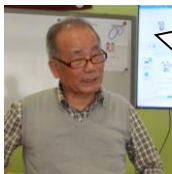


ネジ付けが、斜めになってまっすぐ入らず難しかった。プーリーをつけるのはうまくできてよかった。



ねじがかたくて難しかった。羽根を切るのはきれいにできてよかった。

## 11月9日 PG グループ 荷物を積んだ後のロボットの動き



ロボットに荷物を積んだ後の動きをプログラムします。いろいろな考え方があるので、各自工夫しましょう。



不具合の原因を見つけるのが難しい。荷物を積んだ後、障害物をよけて黒い線に沿って進むところまではできたのであと一息だ。



荷物を積むまではうまくいったけれど、その後下がってラインレースにすすむところがうまくいかない。条件制御は難しい。



障害物の検知はうまくできた。イメージした通りに動くプログラムを組むのは難しい。